Мастер класс на тему «Создание сайта по своей любимой игре)

Необходимое оборудование: Ноутбуки, VS Studio Code или его аналоги, проектор.

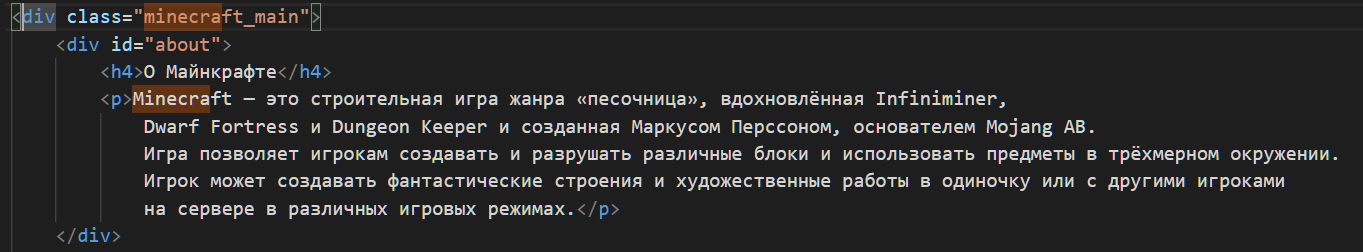
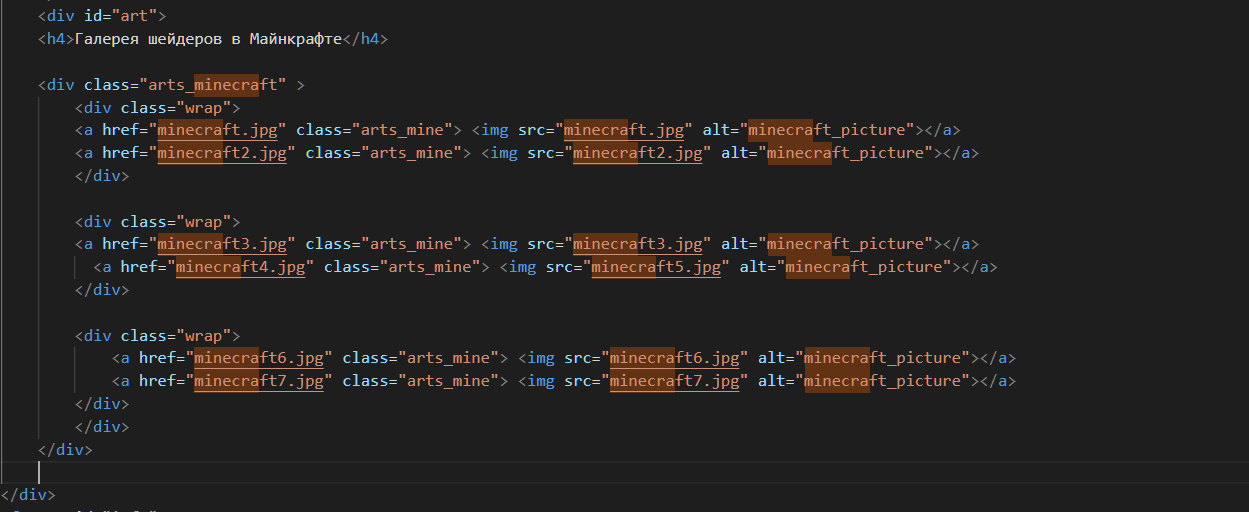
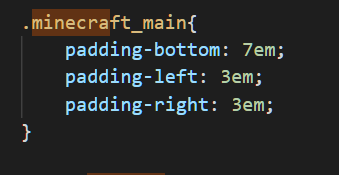
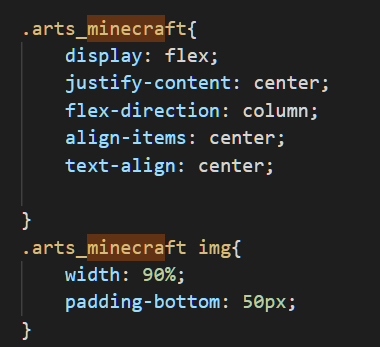
Необходимые файлы: Папки с исходными файлами.

Возраст детей: от 10-12 лет до 16-17

1. Открываем VS Studio Code.
2. Открываем папку наших исходников.
3. Мы создаем header. Объясняем детям, что в header обычно размещается панель навигации, с помощью которой мы можем перемещаться на различные страницы.



Создаем ненумерованный список, в котором мы создаем list item (<li>), внутри который мы оборачиваем ссылки с названиями нашим логических элементов сайта. Объяснением, что в нашем сайте есть три логических элемента: About( о игре), далее самые красивые шейдеры (Art), потом ссылочки на наши соцсети( Info).

1. Стараемся объяснить детям, что как у нас сверстан сайт, если есть время, примерно объясняем принципам flex верстки. Если есть время, также объясняем что такое div-обертка и как она используется. Если они не понимают, ничего страшного, сейчас все попробуем ручками сделать.
2. Далее делаем глобальную обертку .minecraft\_main. В нее у нас войдут элементы about и art.
3. Внутри нашей обертки .minecraft\_main мы вставляем наш первый раздел с информацией об игре
4. 
5. Далее мы создаем нашу art часть. В ней нет ничего сложного, здесь по сути только обертки в обертке, вот и все проблемы, все повторяется:
6. 
7. Далее мы создаем footer
8. В нем просто создаем обертки и размещаем наши иконки с fonts- awesome.
9. 
10. Далее в зависимости от того, сколько времени осталось. Нужно добавить css
11. Просто задаем паддинги нашей глобальной обертке.
12. 
13. 
14. Задаем flex нашей части с art и размер фотографиям, что бы они хорошо смотрелись.
15. 
16. Просто доделываем футер, обертку к каждой паре фотографий и цвет наших иконок социальных сетей)
17. Говорим, что наш сайт готов. Теперь каждый ребенок, по желанию, может поменять фотографии в галерее на фотографии своей любимой игры, исправить текст, и т.д.